# Робототехника

с 8 до 15 лет

(проектирование, сборка и программирование робота)

(на платформе Arduino)

14.200 + 6.300 комплект. 1-й год (есть продолжение 2, 3, 4 ступени обучения)

6 мес., 24 занятия по 3 ак.ч.

Отдельно оплачиваются/покупаются расходные материалы для робота.

Основы электротехники;  
проектирование в среде Autodesk Inventor;   
принципы программирования и разработки робототехнических устройств.

# 2D графика + анимация

с 10 лет

(Corel, PhotoShop, Animate)

16.800

7 мес., 28 занятий по 4 ак.ч.

виды и назначение компьютерной графики; разрешение; формат графических файлов;   
двумерная графика: CorelDraw (1/4 курса) и Adobe PhotoShop (1/4 курса). Интерфейс, инструменты, свойства, кривые, слои, экспорт-импорт, цветовые модели, монтаж;   
теория анимации, создание сценариев, жанры;   
анимация в программе Adobe Animate (без программирования, 1/2 всего курса). Кадры, сцены, символы, типы анимации, интерактивность;   
обработка звуков в программе Sound Forge;   
к концу курса каждый ученик создает выпускной анимационный ролик, который участвует в конкурсе на лучшую работу с выдачей грамоты победителя.

# 3D графика + анимация

с 11 лет

(3ds max)

14.400

6 мес., 24 занятия по 4 ак.ч.

Продолжительность 6 месяцев (96 акад. часов, 24 воскресенья по 4 акад. ч)

3D моделирование, текстурирование, модификаторы, освещение, съемочные камеры, компоновка/настройка параметров сцены/видео, рендеринг;   
способы создания анимации, редактирование: редактор кривых, дополнительные эффекты (звук, свечение, туман, огонь, объемный свет), источники частиц (в т.ч. событийно-управляемые - дождь, листопад, салют), деформаторы (взрыв, ветер, создание ландшафта по растровой карте);   
персонажная анимация (модули Bones, Biped, CAT, рандомная анимация Populate);   
к концу курса каждый ученик создает выпускной анимационный ролик, который участвует в конкурсе на лучшую работу с выдачей грамоты победителя.

# Алгоритмизация и программирование на языке C#

с 12 лет

14.400

6 мес., 24 занятия по 4 ак.ч.

Основы одного из самых востребованных языков - Си# (Си Шарп): типы данных, классы и объекты, функции и методы;   
изучение основных алгоритмов и структур данных (минимальная академическая подготовка);   
разработка интерактивных приложений (GUI);   
основы программирования графики;   
современное проектное обучение.

# Алгоритмизация и программирование на языке Python

с 12 лет

14.400

6 мес., 24 занятия по 4 ак.ч.

Один из самых распространенных языков программирования, применяемый в:   
научных исследованиях;   
веб-разработке и разработке игр;   
Big Data, machine Learning и AI ;   
компьютерной безопасности.   
Набираются как группы для изучения основ программирования на Python "с нуля", так и группа для изучения применения Python в реальных проектах   
(для знакомых с Python, необходимо пройти собеседование).   
Занятия проводят преподаватели Яндекс.Лицея (Волгоград)

# Разработка мобильных приложений под Android

с 12 лет

14.400

6 мес., 24 занятия по 4 ак.ч.

Разработчик мобильных приложений - одна из самых востребованных профессий. Будут изучаться:   
Основы языка Java;   
Методы построения интерфейса мобильных приложений;   
Основы работы с графикой (OpenGL);   
Методы работы с базами данных;   
Методы подключения к удалённым серверам;   
Способы создания аккаунта разработчика.   
После окончания курса слушатели получат готовое функционирующее Android-приложение, а также навыки создания практически любых приложений, включая игры.